

Récit des Événements survenues sur l'Île des Trois Sommets en l'An 2521 du Calendrier Impérial

A moi, Lionnas Del Oliveira, Moine de l'Ordre de l'Historical, il m'a été confié le soin de retranscrire les événements qui se sont passés sur l'Île des Trois Sommets lorsqu'une ancienne puissance se réveilla sur celle-ci et y attira plusieurs factions. Les différentes forces espéraient la trouver et s'en emparer avant les autres.

Alors le printemps se finit sur l'Île des Trois Sommets, la guerre fait rage. Les Orques et Gobelins pullulent dans tous les coins et le Seigneur Vampire a décidé d'envoyer ses légions de morts-vivants conquérir les territoires alentours. Des ingénieurs Nains sont arrivés par bateau de *Barak Varr* à la demande de **Borik le Teigneux** pour commencer la fortification des territoires. Pendant ce temps, l'état-major du général **Aldred Haintz** est réuni pour décider des prochains mouvements de ces troupes. Les Hauts Elfes décidèrent de poursuivre sur leur lancée des premiers mois pour une conquête rapide.

Helmer Von Triek décida de lancer un assaut sur les forces Naines avant qu'ils ne leurs territoires ne soient trop fortifiés. Les patrouilles Impériales repèrent les mouvements des morts-vivants qui étaient suivi de sombres nuages et le conseil impérial décida de profiter de ce mouvement de troupes pour essayer d'en finir une bonne fois pour toute avec le Vampire. Dans le côté Est de l'île, une armée Orques et Gobelins tomba sur une armée Hauts Elfes.

Le combat entre les peaux-vertes et les elfes fut titanesque, aucun des deux ne voulant lâcher le terrain. Le général Orque rêvait de gloire après l'échec contre les forces impériales. Il demanda à ses seconds de lui ramener toutes les bannières des oreilles pointues pour qu'il puisse les exposer au-dessus de son trône. Les Hauts Elfes découvrirent avec horreur que les gobelins avaient fait venir avec eux une monstrueuse araignée de combat et ils étaient aussi accompagnés d'un géant. Celui-ci fut abattu rapidement mais les elfes ne prirent pas la mesure de la menace arachnoïde ce qui leur fut fatal.

Dans le côté Ouest, alors que les armées Naines et Impériales faisaient marche contre la menace d'outre-tombe, **Helmer Von Triek** avait anticipé ce risque et avec l'aide de ses sbires, il invoqua un sombre brouillard pour masquer le mouvement de ses troupes. Alors que les Nains et Impériaux continuèrent leur marche à la recherche des troupes mortes-vivantes, celles-ci sortirent du brouillard pour les assaillir. L'avantage dans le combat opposant les Morts-vivants aux forces Impériales passa dans un camp à l'autre. Les troupes régulières lâchèrent prise tour à tour mais la *Reiksguard* menée par **Aldred Haintz** et les Chevaliers du Soleil menée par **Hellsing** rendaient coup pour coup et cela fut payant. **Aldred Haintz** réussit à repousser le Vampire et le brouillard commença à se dissiper. Les *Chevaliers du Soleil* assignèrent le coup fatal en renvoyant les *Gardes des Cryptes* à leur tombe.

Du côté des Nains, ceux-ci se regroupèrent rapidement lors l'attaque ce qui surpris le commandant Mort-vivant qui pensait pouvoir les affronter séparément. Les Nains fracassèrent toutes les troupes s'opposant à eux. Le commandant Mort-vivant, qui aurait aussi été **Helmer Von Triek** (chose étonnante puisqu'il aurait été sur deux champs de bataille en même temps. Un bien étrange mystère), fut banni et ses troupes perdirent leur force et retournèrent à la terre.

Après sa victoire **Aldred Haintz** poussa ses forces vers les territoires du Seigneur Vampire et pris rapidement un fort faiblement défendu. Les Nains de **Borik le Teigneux** poussèrent aussi vers les territoires des Morts-vivants mais cela coupa une partie de l'accès aux contreforts montagneux de l'île aux forces Impériales. La *Marée Verte de Gork* déferla vers les territoires Hauts Elfes alors que ceux-ci ayant tourné tout leur effort de guerre vers la conquête ne purent pas fortifier les territoires conquis. Alors que tout le monde pensait que la force morte-vivante était partie à l'ouest des montagnes, une deuxième force annexa des territoires de l'autre côté des montagnes.

Règles particulière du 2^{ème} Tour :

- Les 3 zones de Montagnes ne peuvent pas être annexées lors de ce tour.