

Feuille de Gang pour **Necromunda**

Valeur de Gang		MAISON : Orlock										NOM DU GANG : Shadow's Grey		
TERRITOIRE	Crédits	NOM	CARACTERISTIQUES								EQUIPEMENT, COMPETENCES & BLESSURES	COUT	EXP.	
1.		Jack - Chef	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Epée tronçonneuse, fusil, balles tueuses et grenades à fragmentation	200	
2.			4	4	4	3	3	1	4	1	8			
3.		Boris - Balaise	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Mitrailleuse, pistolet automatique et poignard	190	
4.			4	3	3	3	3	1	3	1	7			
5.		Carlos - Balaise	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Mitrailleuse, pistolet automatique et poignard	190	
6.			4	3	3	3	3	1	3	1	7			
7.		William - Ganger	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Pistolet mitrailleur, fléau et grenades à fragmentation	105	
8.			4	3	3	3	3	1	3	1	7			
9.		Erwin - Ganger	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Fusil laser et poignard	75	
10.			4	3	3	3	3	1	3	1	7			
		Derek - Ganger	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Fusil laser et poignard	75	
			4	3	3	3	3	1	3	1	7			
		Joey - Kid	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Pistolet laser, grenades à fragmentation et poignard	70	
			4	2	2	3	3	1	3	1	6			
		Snoop - Kid	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Pistolet laser et poignard	40	
			4	2	2	3	3	1	3	1	6			
		Snipy - Kid	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Pistolet laser et poignard	40	
			4	2	2	3	3	1	3	1	6			
			M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd			
Voici les quatres types de combattants : Chefs, Balaises, Gangers & Kids. Un gang se compose d'au moins trois figurines, dont un chef. Un gang ne peut comporter oplus de deux balaises. Les kids ne peuvent pas composer plus de la moitié d'un gang.											985			

MAGOT
15